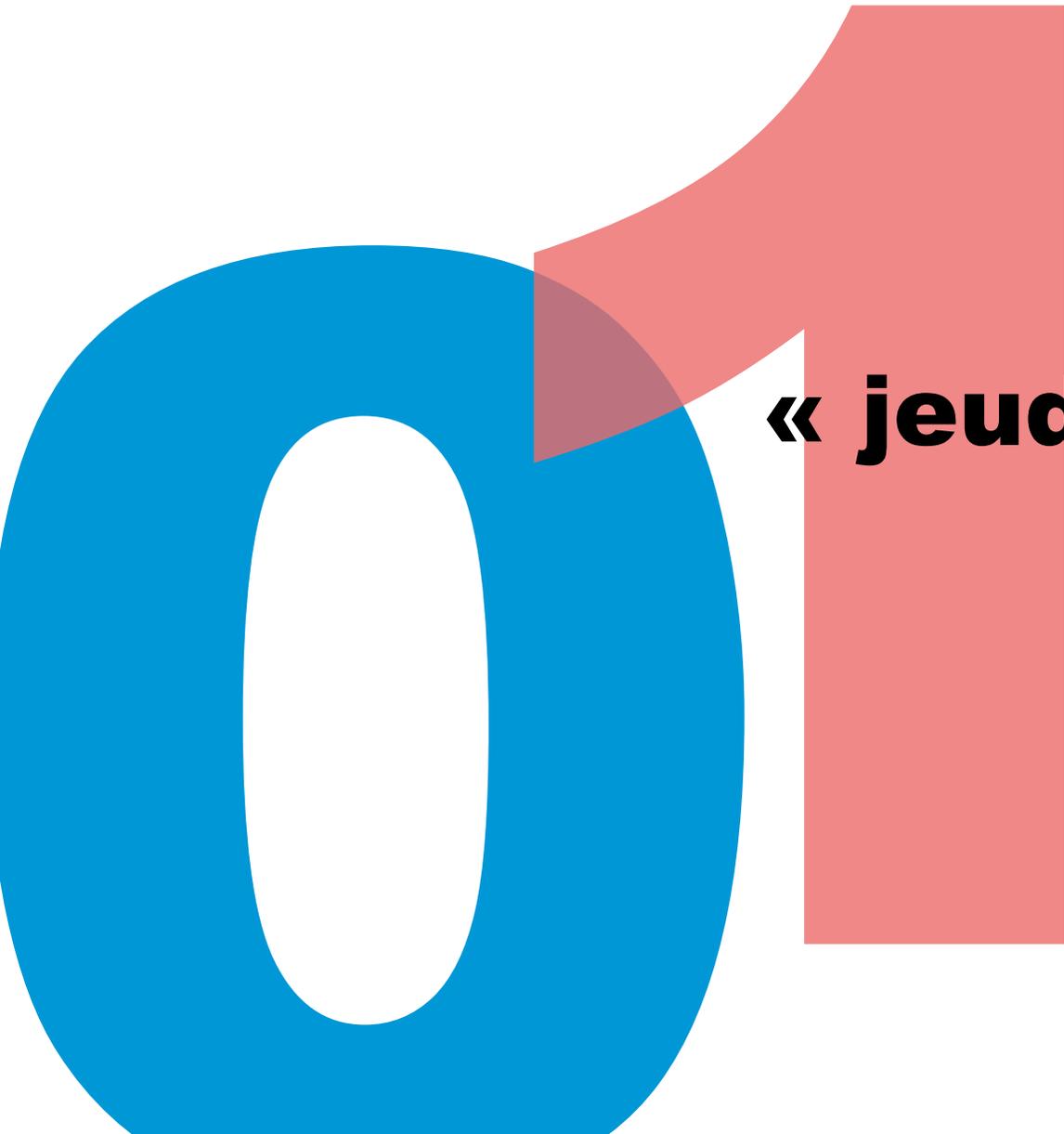


# Réunion de restitution du projet « jeudis verts & jeux divers »

Mercredi 22 novembre 2023

- **Mlle Gisèle HAMM**, responsable de la restauration et experte technique du projet
- **Mme Miléna GRANIER**, chargée de mission développement durable et chargée de de coordination, mise en place et suivi du projet
- **Mme Valérie MASSACRIER**, responsable des achats filière restauration et chargée du suivi financier du projet
- **Dr Veronique Mondain**, médecin infectiologue et experte médicale du projet



**Le projet**  
**« jeudis verts & jeux divers »**

## GENÈSE DU PROJET « JEUDIS VERTS & JEUX DIVERS »



**Projet porté par les secteurs restauration et développement durable du CHU de Nice, retenu en 2020, dans le cadre d'un appel à projets en partie financé par l'Agence de l'Environnement et de la Maîtrise de l'Energie (ADEME)**

### ➔ **Objectif opérationnel :**

- Favoriser une alimentation plus « saine, durable et accessible à tous » (relatif à la loi Egalim) et plus spécifiquement pour ce projet sur l'alimentation végétarienne.

### ➔ **Objectifs quantitatifs :**

- Mise en place d'un **cycle de menus « verts »**
- **50% de participation** au jeu pédagogique.
- **80% de satisfaction de la mise en place du jeu** dans les restaurants du personnel.



### **Caractère innovant & pilote :**

**1<sup>er</sup> établissement de santé publique à proposer un escape game sur l'alimentation végétarienne en restauration collective.**

## EN BREF LE PROJET « JEUDIS VERTS & JEUX DIVERS »

→ Des **menus « verts » végétariens** proposés tous les jeudis dans les restaurants du personnel.



**Formation des équipes de la cuisine** sur le thème de la « mise en œuvre de recettes à base de protéines végétales »



**Extension des « menus verts »** à la Fondation Lenval et sur certaines prestations à thème (par exemple : La rencontre des cadres du 22 juin 2023)

→ Un **outil pédagogique inédit** en milieu hospitalier sur la thématique de l'alimentation végétarienne : **l'escape game**.

→ Un **kit de communication** : charte graphique, décoration, affichage, tenue vestimentaire adaptée au service dans les selfs, livre de recettes.

+ établissement d'un **Règlement Général sur la Protection des Données** (RGPD)

### 2 enjeux prioritaires :



**Mobiliser les équipes de la restauration** et les personnels avec des méthodes qui accompagnent la transition vers l'alimentation saine et durable



**Éduquer les personnels par l'innovation** aux moyens d'outils ludiques et interactifs ayant une portée pédagogique.



**L'escape game**  
**Le jeu**

# A propos de l'escape game :

## L'escape game, qu'est-ce que c'est ?

Un **jeu d'évasion** à taille réelle où les participants évoluent dans un lieu clos et thématisé. Dans cette **aventure en immersion**, ils doivent résoudre une **série d'énigmes** grâce aux indices disséminés dans un lieu dans un temps imparti pour réussir à **accomplir une mission**.

## Conditions de jeu :

**Date** : 12, 13 14 septembre 2023 (participation individuelle)

**Lieu** : Selfs de Pasteur, l'Archet, Cimiez (avec des menus spécifiques).

**Lien du jeu** : <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

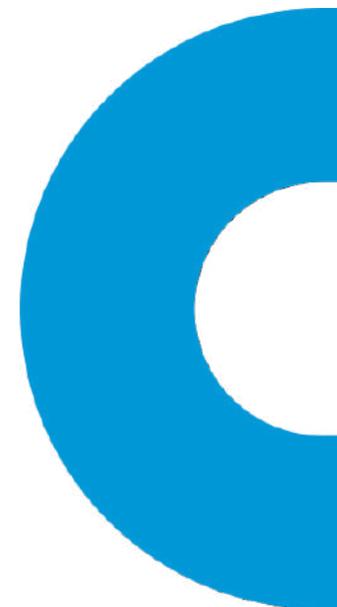
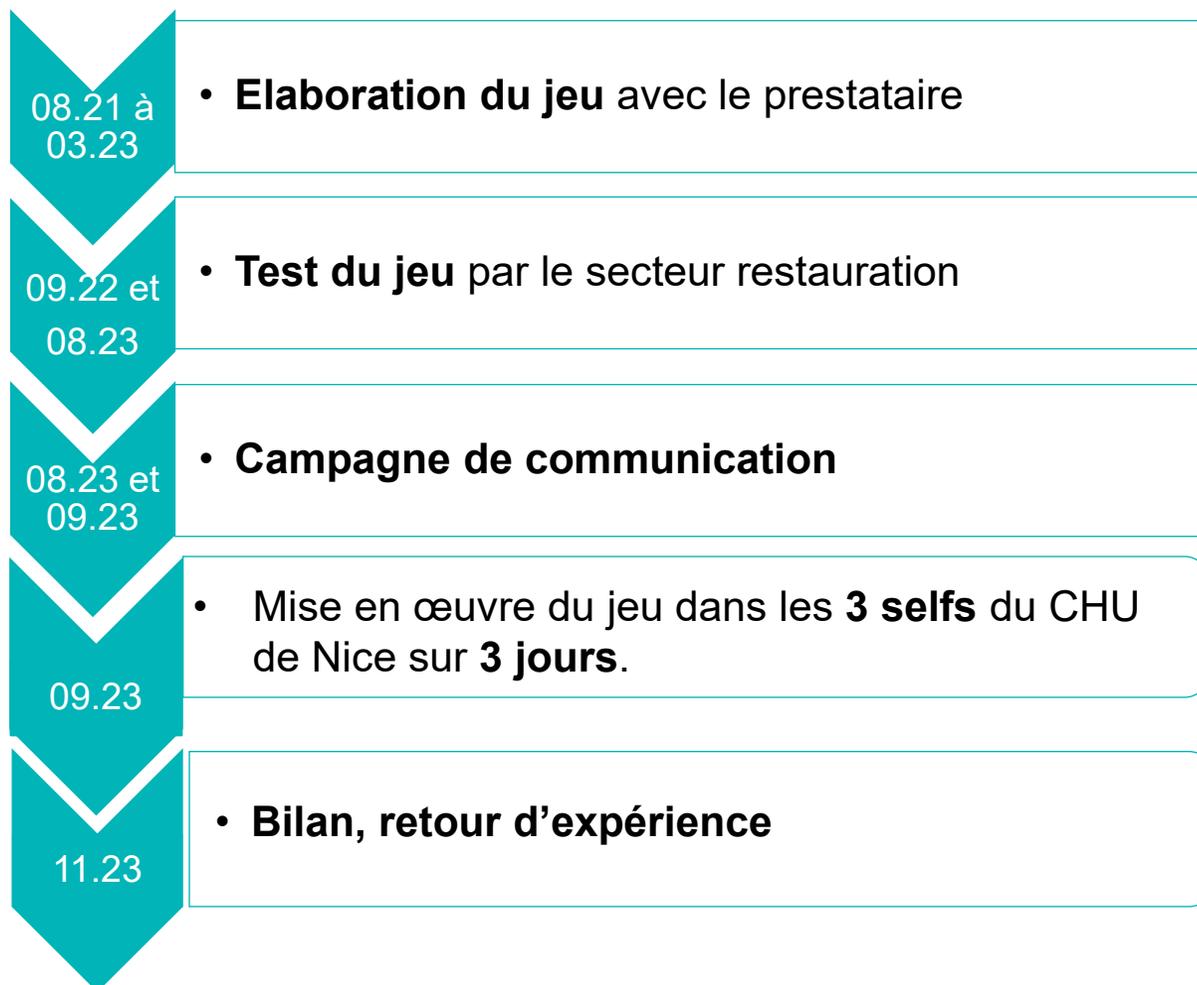
## Résolution du jeu :

Pour chaque énigme du jeu résolue (9 énigmes), un morceau de code était donné.

L'ensemble de ces chiffres permettait de composer le **code final** (code final à inscrire sur la plateforme en ligne).

Un fois le **code final** trouvé, les joueurs pouvaient s'inscrire au **grand tirage au sort** et **gagner des cadeaux en lien avec cette thématique**.

# Planning de mise en œuvre



# Le scénario

# ESCAPE GAME

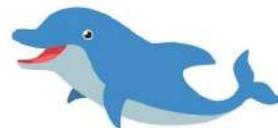
## sur l'alimentation végétarienne

→ 12, 13 et 14 septembre dans les selfs



<https://www.riddleroom.fr/chudenice>

1. Pour jouer, scannez le QR Code ou connectez-vous au site web



Il était une fois,  
un dauphin très spécial...

2. Dans une contrée lointaine, vivait un dauphin qui possédait le don de communiquer avec les humains. Fervent défenseur de l'alimentation végétarienne, il incarnait la paix et l'harmonie entre toutes les créatures vivantes du pays.



Un escape game inédit sur  
l'alimentation végétarienne !

3. Un jour, le dauphin eut une vision : l'emplacement d'un fabuleux trésor. Pour le découvrir il choisit d'organiser un escape game dans tout le pays sur son thème favori : l'alimentation végétarienne.



L'aide précieuse des  
"sages cuisiniers" !

4. Pour guider les participants dans la résolution des énigmes du jeu, les « sages cuisiniers » du pays furent présents, pour orienter et donner des indices.



Cap sur l'île au Trésor !

5. Ceux qui réussirent à résoudre toutes les énigmes du jeu naviguèrent vers l'île au Trésor, où un tirage au sort désigna les heureux gagnants.

## Énigme A retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Entrez les bons numéros dans l'ordre :  
**entrée / plat / dessert**

2. Notez ou faites une capture d'écran du code A obtenu.



### Indice :

**Végétarien** : régime alimentaire excluant toute chair animale, mais qui admet la consommation d'aliments d'origine animale comme par exemple les œufs.



## Trouvez le bon menu !

Trouvez le code du menu **végétarien** dans cet ordre :

- 1) le numéro de l'**entrée**,
- 2) le numéro **plat**,
- 3) le numéro du **dessert**.

Pour le numéro du **plat** : demandez-le au personnel du self.

**Énigme B** retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Entrez l'**ingrédient mystère** au pluriel.

2. Notez ou faites une capture d'écran du code B obtenu.



Demandez un **indice** au personnel du self.

## L'ingrédient mystère !

Dans cette énigme, il vous faudra trouver l'ingrédient secret du dessert : " **Mystère Cassis Praliné** "

Ce gâteau contient les ingrédients suivants :

- feuille de génoise
- pâte pralinée
- sucre
- agar-agar
- purée de cassis
- chocolat noir
- feullantine pralinée
- crème
- huile de tournesol
- cacao
- **ingrédient mystère**



## Énigme C

retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Entrez les 3 bonnes familles.

2. Notez ou faites une capture d'écran du code C obtenu.

## 7 familles d'aliments !

Trois noms d'aliments sont cachés dans le self.  
Chaque aliment appartient à une famille (liste ci-dessous).  
Trouvez-les 3 familles qui correspondent !

Viandes / Poissons / Oeufs

Fruits et légumes

Matières grasses

Produits laitiers

Féculeux et céréales

Produits sucrés

Boissons



Observez bien le personnel du self, certains portent des indices.



## Énigme D retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Entrez les 4 bons numéros.

2. Notez ou faites une capture d'écran du code D obtenu.



Indice :  
En nutrition, il existe 7 familles d'aliments. Aidez-vous de la pyramide des aliments.



## Qui est quoi ?

Des aliments de différentes familles sont affichés dans le self.

Citez les aliments qui appartiennent à la famille des fruits et légumes et notez leur numéro.

## Énigme E

retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Entrez le **code** en classant les photos dans le **bon ordre**.

2. Notez ou faites une capture d'écran du **code E obtenu**.



Des difficultés ?  
Demandez un indice au personnel du self !

# Trouvez le bon ordre : de la fourche à la fourchette !



Les 4 photos représentent des **lentilles** sous différentes formes. Trouvez la logique et mettez-les dans le **bon ordre** !

↓7↓



↓8↓



↓4↓



↓2↓



# Enigme F : Encore plus de protéines

**Énigme F** retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Classez les ingrédients **du plus au moins protéiné.**

2. Notez ou faites une capture d'écran du **code F obtenu.**

## Encore plus de protéines !

Parmi ces aliments lesquels contiennent le plus de protéines pour 100g ?

Classez-les **du plus au moins protéiné** :

TOFU

POIS CHICHES CUIT

SEMOULE CUITE

ŒUF DUR

POIREAUX CUITS

RIZ BLANC CUIT



Vous avez trouvé ? Aidez vous de la **table de composition nutritionnelle "CIQUAL"** (<https://ciqual.anses.fr>)

Code de déverrouillage :

Rouge	Orange	Jaune
Vert	Bleu	Violet
Indigo	Rose	Marron
Gris	Noir	Blanc
↻		✓



# Enigme G : A quoi ça goûte

**Énigme G** retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

1. Cliquez sur la photo de la bonne recette.

2. Notez ou faites une capture d'écran du code G obtenu.

## Trouvez la bonne recette

Retrouvez la bonne recette ! À votre avis, à quelle recette fait référence la liste des ingrédients suivants ?



Des difficultés ?  
Demandez un indice au personnel du self.

Pour 2 personnes :

- 250g de courgettes
- 30ml d'huile d'olive
- 200g de lentilles vertes sèches
- 200g de haricots rouges
- 2 brins de persil
- 2 feuilles de basilic
- 28g d'oignons
- 28g de carottes
- 200g de sauce tomate
- 20g de riz rond cuit
- 2 tomates

A votre avis, les ingrédients de la recette suivante correspondent à quoi ?

↓ Tian de courgette ↓



↓ Petits Farcis ↓



↓ Ratatouille et riz ↓



↓ Lentilles tomate ↓



# Enigme H : Si j'étais végétarien, je mangerais... ?

Énigme H retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

## Si j'étais végétarien, je mangerais... ?



Indice :  
Regardez chaque photo  
attentivement !

Cliquez sur les bonnes réponses.  
N'oubliez pas de noter ou de faire une capture d'écran du code H obtenu.



#1. Si j'étais végétarien, je mangerais... de la Socca ou un Pan-Bagna



Socca



Pan-Bagna

#2. Si j'étais végétarien, je mangerais... de la Paella ou une Tortilla



Paella



Tortilla

# ENIGME FINALE : LE CODE FINAL !

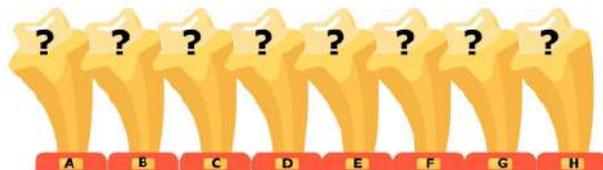


Retrouvez toutes les énigmes sur <https://www.riddleroom.fr/chudenice/>

## Énigme finale : le code final !



Vous avez résolu toutes les énigmes ?  
Vous avez trouvé le **code final** ?



1. Accédez à l'énigme finale et résolvez-là.
2. Inscrivez-vous au grand tirage au sort des gagnants.
3. Gagnez des cadeaux.

Cadenas ouvert !

**[Cliquez ici pour la dernière étape](#)**

#1. Combien de kilos de viande consomme en moyenne un adulte par an ? \* (\*en France)

- 85 kg
- 29 Kg
- 1400 Kg
- 11 Kg
- 750 Kg

#2. Que signifie être végétarien ?

- Je mange que des céréales sans gluten
- Je mange que des légumes
- Je mange de tout sauf de la viande et du poisson

\*source : études Agreste de la statistique agricole, publication conjointe avec FranceAgriMer, 2021



**L'escape game**  
**Le plan de**  
**communication**

# OBJECTIFS ET CIBLES DE COMMUNICATION

## Informer en interne

- **Site intranet** : création d'une actualité dans la section « news »
- **Emailing à tout le personnel** : fin aout et rappel septembre
- **Affichage dans l'établissement**

## Informer en externe

- **Communication les réseaux sociaux** : mise en avant sur LinkedIn et Facebook

## Valoriser le partenaire

- Un jeu organisé grâce au soutien financier de l'ADEME.
- Affichage de ressources ADEME,
- Essaimage du jeu suite à cette action au CHU de Nice.

## Le personnel

- Moment de convivialité et de sensibilisation pour les agents déjeunant dans les selfs (1 800 personnes par jour avec VAE)
- Valorisation du travail des équipes, tant de la restauration que du développement durable.
- Animation du jeu par les porteurs du projet

04

**L'escape game**  
**Les indicateurs**

## INDICATEURS : OBJECTIFS QUANTITATIFS

- **Statistiques sur les prise de repas des menus « verts » (sur la période du 31.08.23 au 02.11.23 hors VAE)**

Taux de prise du plat vert : **35,32 %**

Taux de prise du plat vert pendant le jeu (12,13 et 14 septembre 2023) : **40,17%**

Taux de prise du plat vert en dehors du jeu : **33,62%**

- **Taux de participants gagnants : 19,7%**

266 = nombre gagnants / 1349 = la moyenne des passages sur les 3 jours de jeu dans le selfs.

### Indicateurs concernant la formation des cuisiniers :

- **20 cuisiniers formés sur les 2 sessions de formations**
- **97 recettes réalisées**

## INDICATEURS : OBJECTIFS QUANTITATIFS

- **Mesure du niveau de satisfaction globale :** *Avez-vous apprécié votre expérience globale du jeu, sur une échelle de 1 à 5 ?* **Moyenne des réponses : 4,75**
- **Mesure de l'impact pédagogique du jeu :** *Avez-vous trouvé que le jeu a renforcé votre compréhension de l'alimentation végétarienne, sur une échelle de 1 à 5 ?* **Moyenne des réponses : 4,10**
- **Mesure de la satisfaction de l'organisation du jeu :** *Quelle note donneriez-vous à l'organisation globale du jeu, y compris l'accès aux énigmes et la clarté des instructions, sur une échelle de 1 à 5 ?* **Moyenne des réponses : 4,60**
- **Mesure indirecte sur le potentiel de reproductibilité du jeu :** *Recommanderiez-vous ce jeu à d'autres personnes, sur une échelle de 1 à 5 ?* **Moyenne des réponses : 4,65**

➔ **En moyenne, les gagnants ont exprimé un niveau de satisfaction d'environ 90.5% sur l'ensemble des mesures évaluées. Cela indique une satisfaction globale positive avec le jeu. (objectif initial : 80% de satisfaction).**